

Kür modifiziert LK 3



Höhe: 135 cm vom Boden

0-Punkte werden vergeben, wenn:

- der Anlauf ausgeführt wurde und der Turner das Sprungbrett betreten oder/und den Tisch berührt, ohne den Sprung auszuführen
- der get. Sprung nicht als Sprung erkennbar ist o. der Turner sich mit den Füßen vom Tisch abdrückt
- der Sprung ohne Berührung des Tisches ausgeführt wird
- der Turner nicht wenigstens mit einem Fuß zuerst die Landematte berührt
- der Turner abschließend im Seitstand landet
- der Turner einen verbotenen Sprung turnt (gegrätschte Beine, Element vor dem Brett)
- der Turner für Sprünge der Gruppe IV nicht die Rondamatte benutzt
- misslungener oder nicht regelgerechter Sprung

Bonifikationen:

LAD: 1/2 LAD = 0,20 Punkte, 1/1 LAD = 0,40 Punkte (bei weiteren LAD = keine weitere Erhöhung)
 BAD: 1/1 BAD = 0,40 Punkte (bei weiteren BAD = keine weitere Erhöhung)

D-Kampfgericht

- mehr als 25 m Anlauf 0,50 von Endnote
- zusätzlicher Anlauf 1,00 von Endnote

Elementgruppen:

- I. Sprünge mit einem Salto und mehreren Drehungen
- II. Überschlagsprünge ohne oder mit einer Drehung und alle Doppelsaltos vv.
- III. Überschlagsprünge sw. und Tsukahara-Sprünge ohne oder mit einer Drehung und alle Doppelsaltos rw.
- IV. Rondatsprünge

E-Kampfgericht

- Ausführungsfehler in der 1. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Technikfehler in der 1. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Ausführungsfehler in der 2. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Technikfehler in der 2. Flugphase 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- ungenügende Höhe 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- ungenügende Dynamik 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- Handstandposition nicht durch Senkrechte 0,10 - 0,30 - 0,50 Punkte
- ungenügende Landevorbereitung 0,10 - 0,30 Punkte

Name		E1-Note <input type="text"/> E2-Note <input type="text"/> D-Note <input type="text"/> + E-Note <input type="text"/> - OK <input type="text"/> = Endnote <input type="text"/>										Sprung-Nr. <input type="text"/>
E-Kampfgericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)	2. Flugphase (Technik/Haltung)	Körperhaltung (Moment Abdrucks)	Abweichung der Körperachse zur Achse des Tisches	Techn. Ausführung (gesamter Sprung)	Landung	D-Kampfgericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F	Berühren des Bodens mit 2 H/F/K	mehr als 25 m Anlauf	D-Note <input type="text"/>	
Name		E1-Note <input type="text"/> E2-Note <input type="text"/> D-Note <input type="text"/> + E-Note <input type="text"/> - OK <input type="text"/> = Endnote <input type="text"/>										Sprung-Nr. <input type="text"/>
E-Kampfgericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)	2. Flugphase (Technik/Haltung)	Körperhaltung (Moment Abdrucks)	Abweichung der Körperachse zur Achse des Tisches	Techn. Ausführung (gesamter Sprung)	Landung	D-Kampfgericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F	Berühren des Bodens mit 2 H/F/K	mehr als 25 m Anlauf	D-Note <input type="text"/>	
Name		E1-Note <input type="text"/> E2-Note <input type="text"/> D-Note <input type="text"/> + E-Note <input type="text"/> - OK <input type="text"/> = Endnote <input type="text"/>										Sprung-Nr. <input type="text"/>
E-Kampfgericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)	2. Flugphase (Technik/Haltung)	Körperhaltung (Moment Abdrucks)	Abweichung der Körperachse zur Achse des Tisches	Techn. Ausführung (gesamter Sprung)	Landung	D-Kampfgericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F	Berühren des Bodens mit 2 H/F/K	mehr als 25 m Anlauf	D-Note <input type="text"/>	
Name		E1-Note <input type="text"/> E2-Note <input type="text"/> D-Note <input type="text"/> + E-Note <input type="text"/> - OK <input type="text"/> = Endnote <input type="text"/>										Sprung-Nr. <input type="text"/>
E-Kampfgericht	1. Flugphase (Technik/Haltung)	2. Flugphase (Technik/Haltung)	Körperhaltung (Moment Abdrucks)	Abweichung der Körperachse zur Achse des Tisches	Techn. Ausführung (gesamter Sprung)	Landung	D-Kampfgericht	Berühren des Bodens mit 1 H/F	Berühren des Bodens mit 2 H/F/K	mehr als 25 m Anlauf	D-Note <input type="text"/>	